

Programme de formation / 4 jours
Formation Logiciel Master AT + Master3D – Base

Durée : 28h (Soit 4 ½ journées)

Accueil et présentation

1. Connaître les commandes de base de la machine numérique (Allumer, éteindre et sécurité)
Présentation de la machine (Composition, axe...)
Procédure de mise en marche machine.
Liste des sécurités autour de la CNC et analyse des éléments de sécurité.
Présentation et explication du pupitre de commande.
Procédure de remise à zéro des axes à chaque allumage de la CNC
Procédure de coupure machine.
2. Connaître et configurer tous les outils de la machine numérique.
Découvrir les tableaux outils
Connaître tous les types d'outils. (Mèche, Fraise, Scie et Outil à profiler)
Configurer et charger tous les outils dans les magasins outils
3. Découverte de l'espace client.
Télécharger le logiciel.
Installation du logiciel.
Activer la licence sur la machine et sur le poste bureau.
4. Manipuler les données machines et logiciels
Importation et exportation des paramètres machines.
Sauvegarde des paramètres logiciels.
5. Découverte du logiciel Master3D
Familiariser les utilisateurs avec le Master3D.
Se repérer dans l'interface (Menus, barre d'outils, barre d'état, panneau latéral).
Les accrochages avec le curseur.
Les raccourcis avec la souris.
Les modes de vue disponible.
Les modes de cotations rapides.
Les plans de travail.

Les modes principales (Dessins, Usinages, Disposition et Machine).

6. Dessiner et créer une pièce

- Présentation du mode dessin.
- Maîtriser le point en absolu et en relatif.
- Utiliser les fonctionnalités du mode 'Dessins'.
- Maîtriser les outils ligne, arc, cercle, rectangle...
- Maîtriser le perçage simple et multiple.
- Utilisation des modes de cotation rapides.
- Création d'une pièce rectangulaire en volume.

7. La gestion des entités

- Maîtriser les commandes de construction : Décaler, Miroir, Alignement...
- Maîtriser les commandes de modification : Effacer, déplacer, rotation, ajuster, couper...

8. Le texte et la cotation

- Créer des textes lignes et des textes courbes.
- Changer le style de texte.
- Créer des cotations.
- Changer le style de cotation.

9. Les plans de travail et les pièces

- Création des plans de travail gauche, droite, postérieur et antérieur.
- Placer un perçage sur différent plan incliner.
- Maîtriser le transfert d'objet sur un autre plan de travail.

10. Découverte de la bibliothèque d'outil.

- Comment créer un outil.
- Comprendre les différents types d'outils.
- Comment créer un kit outil.
- Comprendre les différents kits outils.
- Présentation du magasin virtuel de la machine.
- Comment utiliser le magasin virtuel de la machine.

11. Usinage

- Présentation du mode usinage.
- Appliquer le bon kit d'usinage sur la pièce.
- Apprendre à modifier un kit d'usinage.
- Créer un fraisage virtuel.
- Comment ajouter une surcote sur la pièce.
- Comment ajouter une sous-plaque sous la pièce.

12. Disposition

- Présentation du mode disposition.

Comprendre les fonctions de positionnement.
Positionnement de la pièce sur la table virtuelle.
Associer les supports de maintien.
Contrôler la disposition et les collisions.

13. Machine

Présentation du mode machine.
Génération du code machine.
Lecture du code machine.
Transférer le programme en machine.

14. Production

Réalisation de la pièce test en machine.
Observation du résultat.
Débriefing par suite de l'usinage de la pièce test.

Tour de table pour savoir s'il y a des questions ou des points à revoir.

Remise des grilles de satisfaction, remise des attestations de formation, vérification que la feuille d'émargement soit complète, remise des supports de cours.