

## **Programme de formation / 3 jours Formation Logiciel Master3D – Base**

**Durée : 21h (Soit 3jours)**

### ***Jour 1 - (7 heures)***

Accueil et présentation

1. Découverte de l'espace client.
  - Télécharger le logiciel.
  - Installation du logiciel.
  - Activer la licence sur la machine et sur le poste bureau.
2. Manipuler les données machines et logiciels
  - Importation et exportation des paramètres machines.
  - Sauvegarde des paramètres logiciels.
3. Découverte du logiciel Master3D
  - Familiariser les utilisateurs avec le Master3D.
  - Se repérer dans l'interface (Menus, barre d'outils, barre d'état, panneau latéral).
  - Les accrochages avec le curseur.
  - Les raccourcis avec la souris.
  - Les modes de vue disponible.
  - Les modes de cotations rapides.
  - Les plans de travail.
  - Les modes principales (Dessins, Usinages, Disposition et Machine).
  - Le mode de point en absolu et en relatif.
  - Présentation du mode dessin.
4. Dessiner et créer une pièce
  - Utiliser les fonctionnalités du mode 'Dessins'.
  - Maîtriser les outils ligne, arc, cercle, rectangle...
  - Maîtriser le perçage simple et multiple.
  - Utilisation des modes de cotation rapides.
  - Création d'une pièce rectangulaire en volume.
5. La gestion des entités
  - Maîtriser les commandes de construction : Décaler, Miroir, Alignement...

Maîtriser les commandes de modification : Effacer, déplacer, rotation, ajuster, couper...

## 6. Le texte et la cotation

- Créer des textes lignes et des textes courbes.
- Changer le style de texte.
- Créer des cotations.
- Changer le style de cotation.

### **Jour 2 – (7 heures)**

## 7. Les plans de travail et les pièces

- Création des plans de travail gauche, droite, postérieur et antérieur.
- Placer un perçage sur différent plan incliner.
- Maîtriser le transfert d'objet sur un autre plan de travail.

## 8. Découverte de la bibliothèque d'outil.

- Comment créer un outil.
- Comprendre les différents types d'outils.
- Comment créer un kit outil.
- Comprendre les différents kits outils.
- Présentation du magasin virtuel de la machine.
- Comment utiliser le magasin virtuel de la machine.

## 9. Usinage

- Présentation du mode usinage.
- Appliquer le bon kit d'usinage sur la pièce.
- Apprendre à modifier un kit d'usinage.
- Créer un fraisage virtuel.
- Comment ajouter une surcote sur la pièce.
- Comment ajouter une sous-plaque sous la pièce.

### **Jour 3 – (7 heures)**

## 10. Disposition

- Présentation du mode disposition.
- Comprendre les fonctions de positionnement.
- Positionnement de la pièce sur la table virtuelle.
- Associer les supports de maintien.
- Contrôler la disposition et les collisions.

## 11. Machine

- Présentation du mode machine.
- Génération du code machine.
- Lecture du code machine.

Transférer le programme en machine.

## 12. Production

Réalisation de la pièce test en machine.

Observation du résultat.

Débriefing par suite de l'usinage de la pièce test.

Tour de table pour savoir s'il y a des questions ou des points à revoir.

Remise des grilles de satisfaction, vérification que la feuille d'émargement soit complète, remise des supports de cours.