

<p align="center">Programme de formation / 3 jours Formation Logiciel Master3D – Nesting</p>
--

Durée : 21h (Soit 3 jours)

Jour 1 - (7 heures)

Accueil et présentation

1. Découverte de l'espace client.
 - Télécharger le logiciel.
 - Installation du logiciel.
 - Activer la licence sur la machine et sur le poste bureau.

2. Manipuler les données machines et logiciels
 - Importation et exportation des paramètres machines.
 - Sauvegarde des paramètres logiciels.

3. Découverte du logiciel Master3D
 - Familiariser les utilisateurs avec le Master3D.
 - Se repérer dans l'interface (Menus, barre d'outils, barre d'état, panneau latéral).
 - Les accrochages avec le curseur.
 - Les raccourcis avec la souris.
 - Les modes de vue disponible.
 - Les modes de cotations rapides.
 - Les plans de travail.
 - Les modes principales (Dessins, Usinages, Disposition et Machine).
 - Le mode de point en absolu et en relatif.
 - Présentation du mode dessin.

4. Dessiner et créer une pièce
 - Utiliser les fonctionnalités du mode 'Dessins'.
 - Maîtriser les outils ligne, arc, cercle, rectangle...
 - Maîtriser le perçage simple et multiple.
 - Utilisation des modes de cotation rapides.
 - Création d'une pièce rectangulaire en volume.

5. La gestion des entités
 - Maîtriser les commandes de construction : Décaler, Miroir, Alignement...
 - Maîtriser les commandes de modification : Effacer, déplacer, rotation, ajuster, couper...

6. Le texte et la cotation
 - Créer des textes lignes et des textes courbes.
 - Changer le style de texte.
 - Créer des cotations.
 - Changer le style de cotation.

Jour 2 – (7 heures)

7. Les plans de travail et les pièces
 - Création des plans de travail gauche, droite, postérieur et antérieur.
8. Découverte du module Nesting.
 - Comment utiliser le stockage de panneau.
 - Comment créer une liste de production.
 - Comment créer un nesting.
9. Découverte de la bibliothèque d'outil.
 - Comment créer un outil.
 - Comprendre les différents types d'outils.
 - Comment créer un kit outil.
 - Comprendre les différents kits outils.
 - Présentation du magasin virtuel de la machine.
 - Comment utiliser le magasin virtuel de la machine.
10. Usinage
 - Présentation du mode usinage.
 - Appliquer le bon kit d'usinage sur la pièce.
 - Apprendre à modifier un kit d'usinage.
 - Créer un fraisage virtuel.
 - Comment ajouter une surcote sur la pièce.
 - Comment ajouter une sous-plaque sous la pièce.

Jour 3 – (7 heures)

11. Disposition
 - Présentation du mode disposition.
 - Comprendre les fonctions de positionnement.
 - Positionnement de la pièce sur la table virtuelle.
 - Associer les supports de maintien.
 - Contrôler la disposition et les collisions.
12. Machine
 - Présentation du mode machine.
 - Génération du code machine.
 - Lecture du code machine.
 - Transférer le programme en machine.

13. Production

Réalisation de la pièce test en machine.

Observation du résultat.

Débriefing par suite de l'usinage de la pièce test.

Tour de table pour savoir s'il y a des questions ou des points à revoir.

Remise des grilles de satisfaction, remise des attestations de formation, vérification que la feuille d'émargement soit complète, remise des supports de cours.